

**муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение детский сад
общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением деятельности по
познавательнo-речевому развитию детей № 39**

Принято на заседании
педагогического совета
МАДОУ детский сад № 39
Протокол № 1 от 25.08.2023 г.

Утверждено:
приказом заведующего
МАДОУ детский сад №39
от 25.08.2023 г. № 252

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА
«МИР ГОЛОВОЛОМОК» -
смарт-тренинг для дошкольников
(техническая направленность)**

Возраст воспитанников 5-7 лет

Срок реализации – 2 года

Составители:

Блохина И.А., старший воспитатель

Краснова С.В., воспитатель

Соловьева П.С., воспитатель

Мамаева Л.В., воспитатель

Собянина Т.В., воспитатель

г. Ревда, 2023

Оглавление

ВВЕДЕНИЕ	3
1. ЦЕЛЕВОЙ РАЗДЕЛ.....	3
1.1. Пояснительная записка.....	3
1.2. Принципы и подходы к формированию Программы.....	6
1.3. Возрастные и индивидуальные особенности воспитанников.....	7
1.4. Планируемые результаты освоения Программы. Целевые ориентиры.	8
1.5. Система оценки результатов освоения Программы.....	9
2. СОДЕРЖАТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ	10
2.1. Описание образовательной деятельности в соответствии с направлениями развития ребенка, представленными в пяти образовательных областях.....	12
2.2. Описание вариативных форм, методов, способов и средств реализации программы.....	13
2.3. Дополнительные условия организации смарт-тренинга для дошкольников с задержкой психического развития на основе методики П.Я. Гальперина	15
2.4. Взаимосотрудничество с семьей.....	16
2.5. Календарно-перспективное планирование	17
3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ РАЗДЕЛ	27
3.1. Календарный учебный график.....	27
3.2. Материально-техническая база.....	27
3.3. Организация развивающей предметно-пространственной среды	27
3.4. Перечень литературных источников.....	28

ВВЕДЕНИЕ

Вы хотите научить своего ребёнка нестандартно мыслить, развить у него упорство и сообразительность, умение находить оригинальные решения? Участие в кружке даёт детям не только определённую сумму знаний, умений и навыков, но и позволяет сформировать у них высокую познавательную активность, самостоятельность мышления, устойчивость внимания, то есть те качества, которые им пригодятся в дальнейшем обучении в школе.

Используемые методические приёмы, сочетание практической и игровой деятельности, решение проблемно-игровых и поисковых ситуаций способствуют развитию логического мышления.

Обучение включает как прямые, так и опосредованные методы, которые способствуют не только овладению математическими знаниями, но и общему интеллектуальному развитию дошкольников. Все полученные знания и умения закрепляются в разнохарактерных дидактических играх.

Применительно к обучению математике и развитию логического мышления детей. Задача обеспечения преемственности между дошкольной и школьной ступенями образования стоит очень остро. С одной стороны, уровень развития логического мышления, объём и качество знаний детей по математике, определяют успешность вступительного собеседования, готовность ребёнка к обучению в школе. С другой стороны, математика является одним из наиболее сложных школьных предметов, и мы ставим своей задачей подготовить детей к последующему усвоению курса математики.

Одна из важнейших задач воспитания маленького ребенка — развитие его ума, формирование таких мыслительных умений и способностей, которые позволяют легко осваивать новое. На решение этой задачи должны быть направлены содержание и методы подготовки мышления дошкольников к школьному обучению.

Какие это мыслительные умения? С помощью каких дидактических средств их следует формировать? Как осуществлять руководство этим сложным процессом? Как обеспечить постепенное продвижение каждого ребенка вперед?

Весь комплекс заданий — это длинная интеллектуальная лестница, а сами игры и упражнения — ее ступеньки. На каждую из этих ступенек ребенок обязательно должен подняться. Если какую-то из них он пропустит, то дотянуться до следующей ему будет значительно труднее. Если же он очень быстро побежит по лесенке, значит, эти ступеньки он уже «перерос» — и пусть бежит. Но впереди обязательно появится такая, перед которой он приостановится. И возможно, что здесь ему надо будет помочь.

1. ЦЕЛЕВОЙ РАЗДЕЛ

1.1. Пояснительная записка.

Данная разработка программы предлагается педагогам-психологам ДОУ, воспитателям. Программа направлена на комплексное развитие различных видов памяти, внимания, наблюдательности, воображения; сенсорной и двигательной сфер ребенка; формирование нестандартного мышления и логики.

Образовательная Программа дополнительного образования спроектирована с учетом ФГОС дошкольного образования, особенностей образовательного учреждения, образовательных потребностей и запросов воспитанников.

Определяет цель, задачи, планируемые результаты, содержание и организацию образовательного процесса на ступени дошкольного образования.

Образовательная программа дополнительного образования разработана в соответствии с основными нормативно-правовыми документами по дошкольному воспитанию:

– Законом Российской Федерации «Об образовании» от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ;

- Приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 09 ноября 2018 г. № 196 «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
- Концепцией развития дополнительного образования детей (Распоряжение Правительства РФ от 4 сентября 2014 г. № 1726-р);
- Письмом Министерства образования и науки РФ от 18.11.2015 № 09- 3242 «Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы);
- Постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 28 сентября 2020 года N 28 «Об утверждении СанПиН СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы ОО ДОД».

Актуальность программы

Одна из важнейших задач воспитания маленького ребенка – развитие его ума, формирование таких мыслительных умений и способностей, которые позволяют осваивать новое. Сегодня на смену жесткой учебно-дисциплинарной модели воспитания пришла личностно-ориентированная модель, основанная на бережном и чутком отношении к ребенку с учетом его индивидуальных возможностей. Именно она легла в основу данной программы. Главной задачей ставится развитие логико-математических способностей дошкольников через применение новейших методик и разработок в дошкольной педагогике.

Математика по праву занимает очень важное место в развитии малышей. Она оттачивает ум, развивает гибкость мышления, учит логике. Эти качества пригодятся детям, и не только при обучении математике. Любая математическая задача, решаемая в этой программе, несет в себе определенную умственную нагрузку, которая замаскирована занимательным сюжетом. Все умственные задачи – поиски путей решения – реализуются средствами игры и в игровых действиях.

Характерные особенности программы:

1. Воплощение концепции личностно ориентированной модели развития и воспитания детей.
2. Развивающие задачи ставятся и решаются с учетом индивидуальных возможностей развития каждого ребенка, освоенности им способов действия.
3. Комплексный подход в обучении, взаимосвязь с другими видами деятельности, использование различных способов и приемов в обучении.
4. Все задачи решаются по средствам игры и игровых действий.
5. Использование новейших разработок по теме «Математическое развитие дошкольников». Широкое применение наиболее эффективных пособий, таких как игры-головоломки Красноухова В.И.
6. Применение здоровьесберегающих технологий.
7. Все задания объединены единым сюжетом и построены по принципу от простого к более сложному.
8. Взрослый — это равноправный участник игр и упражнений, способный, как и ребенок, ошибаться.
9. Взрослый не спешит указывать детям на ошибки, давая возможность заметить их самостоятельно, и побуждает детей к самостоятельному поиску решения, в том числе и экспериментальным путем.

Эти характерные особенности программы являются актуальными и определяют новизну.

Технология организации смарт-тренинга

Что такое смарт-тренинг в дошкольной образовательной организации?

Начнем с определения слова «смарт» (от англ. smart) основное значение которого определяется как, толковый, сообразительный, умный, находчивый. Акроним «smart»

хорошо известен, как метод определения «умной» цели и постановки задач, расшифруем его:

S.M.A.R.T.

Specific– конкретный

Measurable – измеримый

Attainable – достижимый

Relevant – значимый

Time-bound – ограниченный во времени

Слово «тренинг» (англ. training от train– обучать, воспитывать) обозначает метод активного обучения, направленный на развитие ЗУН (знаний, умений и навыков).

Под тренингами понимается такое обучение, в котором теоретические блоки материала минимизированы и основное внимание уделяется практической отработке навыков и умений. В ходе проживания или моделирования специально заданных ситуаций обучающиеся получают возможность развить и закрепить необходимые навыки, освоить новые модели поведения, изменить отношение к собственному опыту и подходам, ранее применяемым в работе.

Под смарт-тренингом для дошкольников мы будем понимать *метод активного обучения детей, направленный на достижение поставленной цели, развитие познавательного интереса, сообразительности и находчивости.*

Организация игровой деятельности в смарт-тренинге предполагает, прежде всего, умственное воспитание детей дошкольного возраста.

Отличительной особенностью программы является то, что дети непосредственно приобщаются к материалу, дающему пищу воображению, затрагивающую не только чисто интеллектуальную, но и эмоциональную сферу ребёнка. Программа предполагает возможность индивидуального пути саморазвития дошкольников в собственном темпе за счёт выбора заданий, соответствующих уровню подготовки и познавательной мотивации детей.

Цели и задачи Программы

Цель программы: создание условий для развития у дошкольников творческих умственных способностей с помощью игр-головоломок.

Задачи программы:

Обучающие:

✓ Познакомить детей с разными видами головоломок: геометрическими головоломками на плоскости, объемными, лабиринтами, словесными.

✓

✓ Формировать приемы умственных действий: анализ, синтез, сравнение, обобщение, классификацию, аналогию.

✓ Расширять словарный запас и общий кругозор детей.

✓ Развивать умение понимать инструкцию и применять ее в решении головоломок.

✓ Учить способам и правилам решения головоломок, используя алгоритм.

Развивающие:

✓ Развивать элементы логического, наглядно-образного мышления, памяти, произвольного внимания.

✓ Способствовать развитию целостного зрительного восприятия, воображения, ориентировки в пространстве.

✓

✓ Развивать графические навыки, крупную и мелкую моторику.

✓ Способствовать развитию познавательного интереса.

✓ Развивать речь, умение аргументировать свои высказывания, строить простейшие умозаключения.

✓ Создавать условия с использованием здоровьесберегающих технологий в учебном процессе для развития личности ребенка.

Воспитательные:

✓ Взаимодействовать с семьей в повышении активности родителей по освоению головоломок детьми.

✓ Воспитывать у детей инициативность, самостоятельность.

✓ Выбатывать умение целенаправленно владеть волевыми усилиями, устанавливать правильные отношения со сверстниками и взрослыми, видеть себя глазами окружающих.

1.2. Принципы и подходы к формированию Программы

Принципы, сформулированные на основе требований ФГОС.

Работа с дошкольниками по данной программе строится на основе следующей системы дидактических принципов:

Принцип активной позиции ребенка. Не делать задания за ребенка, не давать готовых ответов, не спешить с подсказкой, а подводить к решению с помощью различных приемов, вопросов. Научить ребенка решать проблемные задания самостоятельно, побуждать к активным и самостоятельным действиям.

Принцип системности и регулярности использования игр-головоломок в работе с детьми. Головоломки применяются в работе с детьми не от случая к случаю, а в определенной системе, во взаимосвязи всего материала: от простого к сложному, от легкого к трудному, от известного к неизвестному. Используются регулярно как в течение дня в разных режимных моментах, так и в течение недели. Деятельность состоит из законченных шагов.

Принцип индивидуального подхода к ребенку. Подбор заданий с учетом не только возрастных особенностей детей, сколько индивидуальных способностей каждого ребенка.

Принцип использования адекватных возрасту форм работы с детьми. Не забывать, что основной формой работы с детьми дошкольного возраста и ведущим видом деятельности для них является игра. Больше использовать игровых приемов. Развивающий материал не должен быть легким, трудность должна быть оптимальной.

Принцип наглядности. Ребенку легче воспринимать материал, опираясь на иллюстрации, схемы, объекты, что способствует возможности увидеть их в реальном, действительном виде, поддержать внимание. Не забывать о разумном количестве наглядного материала.

Принцип интеграции. Процесс обучения головоломкам будет более эффективным, если их включать в различные образовательные области.

Принцип успешности. Ребенок, да и любой взрослый, любит заниматься тем, что у него хорошо получается. Чтоб ребенку нравилось решать головоломки, он должен почувствовать себя успешным в этом деле. Особенно большое значение имеет первый опыт.

Принцип вариативности, новизны. На базе одной головоломки можно давать различные варианты заданий. Также можно использовать вариативность и в использовании методов и приемов: то используем загадки, то игровую ситуацию, то художественное слово, или обыгрывание конструкции.

Принцип поддержки инициативы детей в решении головоломок. Не следует критиковать ребенка за неправильную попытку решения задания, рекомендуется избегать негативной оценки его работы. Не следует прерывать пробы и поисковые действия ребенка словами «не так», «неправильно», «неверно». Пусть ребенок сам на практике оценит правильность своих действий. Если ребенок долго пытается решить задание неверным способом, можно сказать ему «попробуй по-другому». В дошкольном возрасте

инициативность связана с проявлением любознательности, пытливости ума, изобретательностью.

Принцип сотрудничества с семьей. Семейное воспитание является незаменимым и важным в жизни ребенка, стоит на первом месте по своей силе и действенности. Авторитет родителей для ребенка бесспорен. Добиться хороших успехов в привитии ребенку каких-либо навыков или качеств без поддержки семьи сложно. Необходимо повышать активность родителей, создавать необходимые условия для того, чтобы они смогли включиться в работу по освоению головоломок детьми, по привитию интереса детям к интеллектуальным хобби.

1.3. Возрастные и индивидуальные особенности воспитанников

Особенности развития психических процессов у детей от 5 до 7 лет

Знание особенностей развития психических процессов у детей с «нормой» на каждом возрастном этапе является важным моментом, как для педагогов, так и для родителей. Это основа, на которой строится предположение о наличии в развитии конкретного ребёнка возможных нарушений.

Восприятие

К 5-6 годам представления об окружающем становятся системными. Восприятие становится детальным, объём его возрастает до шести объектов одновременно. Ребёнок знает, называя в свободной речи, основные цвета, большинство оттенков, дифференцирует их, называет тона цветов. Раскладывают по величине предметы от 6 и больше. Узнаёт и называет все основные геометрические фигуры, включая многоугольник, ромб.

К 6-7 годам дошкольник узнаёт и называет все *цвета*, оттенки, тона цветов, получает нужные цвета путём смешивания, называет оттенки: лимонный, сиреневый, раскладывает до 10 предметов по *величине* при зрительном соотнесении, использует мерки. Развито целостное восприятие, ребёнок охватывает не только отдельные части предмета, но и всю фигуру в целом. Доступны пространственные отношения.

Внимание

Элементарная форма произвольного внимания появляется в *5-6 лет* и уже под влиянием саморегуляции. Внимание сложившееся двухканальное. Способен действовать сосредоточенно 10-25 минут, не отвлекаясь на внешние раздражители. В этот период формируется волевое внимание. Находит 6-7 отличий между двумя сюжетными картинками. Сосредоточенность возрастает до 25 минут. Объём внимания достигает 6-7 объектов.

Предшкольник – *ребёнок 6-7 лет*. Способен концентрировать внимание до получаса (11-30 минут). Однако дети с гиперактивностью или с задержкой психического развития - не более 12 минут. Развивается внутренняя речь, как регулятор произвольного внимания. Удерживают свое внимание на интеллектуально важных для них объектах. Объём внимания 8-10 объектов. Находят до 10 отличий между двумя сюжетными картинками. Однако следует отметить, что произвольное внимание всё-таки остается преобладающим на протяжении всего дошкольного периода. При выполнении упражнений, требующих длительного напряжения и произвольного внимания, желательно включать продуктивную деятельность, делать паузы со сменой деятельности. Внимание является условием, обеспечивающим продолжительность любого из процессов.

Память

Способность контроля себя при запоминании и воспроизведении появляется в возрасте *5-6 лет*, хотя память всё ещё большей частью произвольная. На данном этапе мы можем говорить о возникновении произвольной памяти. Широко проявляются личные воспоминания. Количество картинок или слов, которые ребёнок может запомнить возрастает до 6-8 предметов. Может пересказать рассказ близко к тексту, запоминает последовательность элементов танца.

В 6-7 лет овладевает, собственно, мнемической деятельностью, у него развивается произвольная память, умение себя концентрировать процесс усвоения, прилагая усилия. Объем нормального запоминания от 8 предметов «до 10 из 10 предложенных». Овладевают логическими приёмами запоминания, появляются признаки смыслового запоминания. При активной деятельности ребёнок запоминает материал лучше, чем в пассивном состоянии. «Хорошо развита у детей данного возраста эйдетическая память», когда ребёнок способен удерживать в памяти ситуации, образы. Некоторые психологи её называют ещё фотографической памятью или феноменальной зрительной памятью.

Мышление

Для детей 5-6 лет характерны зачатки словесно-логического мышления. Наглядно-образное мышление дает возможность понимать схематическое изображение – планы комнат, лабиринты, находить в комнате по заданию и по схеме спрятанные предметы. На этом возрастном этапе развивается прогностическая функция, что позволяет видеть перспективу событий. Ребёнок начинают осваивать символы, владеет мыслительными операциями, способен без затруднений собрать разрезную картинку из 6-7 частей.

В 6-7 лет словесно-логическое мышление выходит на первый план, хотя ведущим всё ещё остаётся наглядно-образное, и становится доминирующим среди других типов познания, может оперировать образами и в уме решать задачи на логику, выстраивать логические ряды, последовательность событий. Разрезные картинки от 7 до 10 и больше. Развивается абстрактно-символическое, пространственное мышление. Владеет всеми мыслительными операциями, но остаются трудности в переносе усвоенных навыков на решение новых задач. Фактически все виды мышления между собой взаимосвязаны и о преобладающем виде мышления на том или ином этапе развития мы можем говорить лишь относительно. Например, мы, считаем, что владеем, в какой-то мере, самыми высшими видами мышления, но предметно-действенное мышление используем, когда нет возможности предвидеть результат, следуя поговорке «пока не попробуешь - не узнаешь, что получится», хотя относим мы его к возрасту 2-3 года. Мышление совершенствуется в ходе усложнения познавательной деятельности и речевого развития.

Воображение

В 5-6 лет остаётся «опредмечивание», но заданный элемент действительности не просто превращается в некоторый предмет, но и наполняется деталями. Ребёнок может дорисовать изображение, дополнив его деталями; способен самостоятельно сочинить небольшую сказку или историю на заданную тему. Воссоздаваемые образы эмоциональны.

Внешняя опора подсказывает замысел, и ребенок 6-7 лет произвольно планирует его реализацию, подбирая средства. Может использовать незаконченную фигурку как деталь сюжетной композиции; сочиняет сказку или историю на заданную тему, сравнительно оригинальную и наполненную деталями. Воображение носит проективный характер, так как в этом возрасте появляются выдуманные миры друзей и врагов.

1.4. Планируемые результаты освоения Программы. Целевые ориентиры.

К ожидаемым образовательным результатам освоения «МИРА ГОЛОВОЛОМОК» следует отнести социально-нормативные возрастные характеристики возможных достижений детей дошкольного возраста. Дети не должны осваивать в обязательном порядке технологию смарт-тренинг и уметь быстро решать все виды головоломок.

Целевые ориентиры на этапе завершения смарт-тренинга для дошкольников «МИР ГОЛОВОЛОМОК» (на основе ФГОС ДО).

Дети могут:

- ✓ знать разные виды головоломок: геометрические головоломки на плоскости, объемные, лабиринты, словесные;
- ✓ овладеть способами и правилами решения головоломок;
- ✓ использовать алгоритм при решении головоломок;
- ✓ понимать заданную инструкцию и применять ее в решении головоломок;

- ✓ владеть элементами логического, наглядно-образного мышления, целостного восприятия, произвольного внимания и воображением;
- ✓ ориентироваться в пространстве, анализировать, синтезировать, сравнивать, обобщать, классифицировать;
- ✓ проявлять познавательный интерес, инициативность, самостоятельность, целеустремленность.

Показатели:

- ✓ Сформированность представлений о головоломках, развитие интереса к ним.
- ✓ Овладение способами и правилами решения головоломок, понимание инструкции.
- ✓ Развитие психических познавательных процессов (мышление, внимание, память, восприятие, воображение).
- ✓ Сформированность продуктивного взаимодействия со сверстниками и взрослыми.
- ✓ Наличие самоконтроля.

1.5. Система оценки результатов освоения Программы

Для изучения полученных детьми знаний, умений и навыков проводится мониторинг развития логического мышления и его операций.

Способ проверки результатов работы: мониторинг усвоения детьми операций логического мышления (вводный – сентябрь; итоговый – май); открытые занятия.

Время диагностических процедур должно соответствовать возрасту детей:

- для детей 5-6 лет – не более 20 минут;
- для детей 6-7 лет – не более 25 минут.

Следует учитывать психоэмоциональное и физическое состояние ребенка до и во время проведения диагностики. Учитываем уровень сложности задания. Четко формулируем инструкцию.

Наблюдаем за действием ребенка. Учитываем его поведение во время выполнения заданий. При выполнении заданий предлагаем приемы, соответствующие возрасту: детям старшего дошкольного возраста – «зрительное соотнесение».

В соответствии с результатами диагностики обследуемых детей можно условно разделить на следующие группы:

1) Низкий уровень развития (Н) – 1 балл.

В данную группу входят дети. Не правившиеся с заданием. Не проявляющие интереса к заданию, не принимающие помощь педагога. Инструкцию не понимают. Головоломку не собирают, а выполняют манипулятивные действия с деталями.

2) Уровень ниже среднего (НС) - 2 балла.

В данную группу входят дети, испытывающие трудности в выполнении задания. Проявляют интерес к выполнению задания. Эмоционально реагируют, но без помощи педагога выполнить не могут. Испытывают трудности в планировании и контроле, после помощи педагога к самостоятельным действиям не переходят.

3) Средний уровень (С) – 3 балла.

В данную группу входят дети, проявляющие интерес к заданию, самостоятельно выполняющие задание после обучения или использующие метод проб и перебора вариантов для достижения результата. Взрослый ориентирует ребенка в задании (вопросы, подсказки).

4) Уровень выше среднего (ВС) - (4 балла).

В данную группу входят дети, проявляющие интерес к заданию, выполняют задание методом зрительной ориентировки. по устной инструкции педагога. Сборка головоломки логичная, но присутствуют ошибки. Нуждаются в эмоциональной поддержке педагога.

5) Высокий уровень (В) – 5 баллов

В данную группу входят дети, проявляющие интерес к заданию, самостоятельно выполняющие его. Творческое применение знаний и умений*.

***Творческий уровень (ТУ)**

В данную группу входят дети, отличившиеся успешным творческим решением задачи. Имеет предположение об одаренности ребенка.

Итогом диагностирования ребенка являются выводы, позволяющие обеспечить индивидуальный подход: установление четки целей образовательной работы с ребенком. Путь и сроков ее достижения, динамики или ее отсутствию в практико-познавательной деятельности ребенка. Уровней его самостоятельности и творчества. Фиксирование показателей интеллектуального развития детей позволит выстроить индивидуальный путь прогнозирования амплификации и саморазвития субъектов педагогического процесса.

2. СОДЕРЖАТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ

Содержание программы определяется в соответствии с направлениями развития ребенка, соответствует основным положениям возрастной психологии и дошкольной педагогики и обеспечивает единство воспитательных, развивающих и обучающих целей и задач.

Дошкольникам использовать ранее приобретённый опыт и приобретать новый поможет пошаговая система достижения поставленной цели, представляющая собой технологию смарт-тренинга для дошкольников: от логических упражнений к головоломкам: геометрическим на плоскости и объёмным.

Краткое описание разделов и тем занятий (разделы соответствуют определенной логической операции, которой будут обучаться дети на занятии):

1. Анализ – синтез.

Цель – учить детей делить целое на части, устанавливать между ними связь; учить мысленно соединять в единое целое части предмета.

Игры и упражнения: нахождение логической пары (кошка – котенок, собака – ? (щенок)). Дополнение картинки (подбери заплатку, дорисуй карман к платью). Поиск противоположностей (легкий – тяжелый, холодный – горячий). Работа с пазлами различной сложности. Выкладывание картинок из счетных палочек и геометрических фигур.

2. Сравнение.

Цель – учить мысленно устанавливать сходства и различия предметов по существенным признакам; развивать внимание, восприятие детей.

Совершенствовать ориентировку в пространстве. Игры и упражнения: закрепление понятий: большой – маленький, длинный – короткий, низкий – высокий, узкий – широкий, выше – ниже, дальше – ближе и т.д. Оперирование понятиями «такой же», «самый». Поиск сходства и различий на 2-х похожих картинках.

3. Ограничение.

Цель – учить выделять один или несколько предметов из группы по определенным признакам. Развивать наблюдательность детей.

Игры и упражнения: «обведи одной линией только красные флажки», «найди все некруглые предметы» и т.п. Исключение четвертого лишнего.

4. Обобщение.

Цель – учить мысленно объединять предметы в группу по их свойствам. Способствовать обогащению словарного запаса, расширять бытовые знания детей.

Игры и упражнения на оперирование обобщающими понятиями: мебель, посуда, транспорт, овощи, фрукты и т.п.

5. Систематизация.

Цель – учить выявлять закономерности; расширять словарный запас детей; учить рассказывать по картинке, пересказывать.

Игры и упражнения: магические квадраты (подобрать недостающую деталь, картинку). Составление рассказа по серии картинок, выстраивание картинок в логической последовательности.

6. Классификация.

Цель – учить распределять предметы по группам по их существенным признакам. Закрепление обобщающих понятий, свободное оперирование ими.

7. Умозаключения.

Цель – учить при помощи суждений делать заключение. Способствовать расширению бытовых знаний детей. Развивать воображение.

Игры и упражнения: поиск положительного и отрицательного в явлениях (например, когда идет дождь, он питает растения – это хорошо, но плохо то, что под дождем человек может промокнуть, простудиться и заболеть). Оценка верности тех или иных суждений («ветер дует, потому что деревья качаются». Верно?). Решение логических задач.

Условия организации смарт -тренинга для дошкольников.

✓ Четко формулируйте цель игрового занятия. Добиться ее вы сможете, если у ваших воспитанников будет желание, а не необходимость в ее достижении.

✓ Создавайте мотивирующую среду, вдохновляющую на достижение поставленной цели и веру в успех.

✓ Учитывайте уровень сложности поставленной цели. Не допускайте его негативного влияния (слишком легкая или слишком сложная). Для этого используйте индивидуальные цели достижения результата.

✓ Не бойтесь корректировать цель, с учетом способностей, возможностей и самостоятельности своих воспитанников.

✓ При оценке результата учитывайте чувство удовлетворенности. Продумайте свою систему поощрения дошкольников.

Психолого-педагогические рекомендации по обучению детей играм-головоломкам

Для успешного обучения и поддержания интереса детей дошкольного возраста к играм-головоломкам, воспитателям и родителям следует:

1. Взрослому иметь личный интерес к головоломкам.
2. Правильно подойти к выбору головоломки для дошкольника. Одним из моментов является подбор игр-головоломок с учётом доступности их решения, немало важно ориентироваться на возраст и индивидуальные возможности ребенка. Любое дело может быть доведено до конца только в том случае, если оно по силам тому, кто его выполняет.

3. При приобретении игры-головоломки, определиться, будет ли ребенок играть в неё один, или несколько человек одновременно.

4. Продумать место размещения головоломок. Игры-головоломки должны находиться в специально отведенном месте в свободном доступе детей, отдельно от игрушек.

5. Помнить, что головоломок не должно быть много, так как ребенок-дошкольник может переключиться на другую головоломку, не закончив предыдущую, в силу своих личностных особенностей.

6. Обеспечить периодическую сменяемость головоломок, стимулируя познавательную активность детей.

7. Выбрать первой простую головоломку, которую ребенок обязательно решит, чтобы поддержать интерес к решению более сложных.

8. Учитывать желание ребенка решить головоломку, не навязывая, не заставляя и не подавляя инициативу.

9. При первом знакомстве с головоломкой, рассказать о ней, объяснить, в чем она заключается и при необходимости показать пример ее решения на подобном варианте.

10. При знакомстве с головоломкой, не желательно оставлять ребенка с ней наедине. Взрослый должен наблюдать за ходом решения, понять, в чем ребенок испытывает трудности и при необходимости прийти на помощь, но не раскрывая секрета головоломки и не решая за него.

11. Использовать такую подсказку, которая создаст у ребенка ощущение, что головоломку он решил сам. Лучшая подсказка – это наводящий вопрос. Сложные головоломки допустимо решать совместно со взрослым.

12. Избегать отрицательной оценки действий ребенка.

2.1. Описание образовательной деятельности в соответствии с направлениями развития ребенка, представленными в пяти образовательных областях

Согласно ФГОС дошкольного образования содержание образовательной работы должно, в том числе обеспечивать развитие первичных представлений о свойствах и отношениях объектов окружающего мира (форме, цвете, размере, материале, звучании, ритме, темпе, количестве, числе, части и целом, пространстве и времени, движении и покое, причинах и следствиях и др.). Стандарт предполагает комплексный и интегрированный подход, обеспечивающий развитие воспитанников во всех заявленных взаимодополняющих направлениях развития и образования детей:

- ✓ социально-коммуникативное развитие;
- ✓ познавательное развитие;
- ✓ речевое развитие;
- ✓ художественно-эстетическое развитие;
- ✓ физическое развитие.

Образовательная область по ФГОС ДО

Программная область

Общие цели

Основные виды деятельности по ФГОС ДО

Социально- коммуникативное развитие

Развитие культуры общения

Развитие продуктивного воображения, постигающего мышления, ориентации на позицию другого человека, произвольность, элементы рефлексии и др. в ходе творческого приобщения к социуму, миру труда. Первоначальное осмысление потенциальных опасностей, которые таит окружающая действительность, необходимости соблюдать правила поведения в различных ситуациях и беречь своё здоровье.

Игровая, коммуникативная, познавательная- исследовательская, самообслуживание и элементарный бытовой труд.

Познавательное развитие

Развитие культуры познания

Развитие продуктивного воображения и творческого мышления в процессе решения познавательных задач, создание условий для построения ребенком целостной образно-смысловой картины мира, формирование начал самопознания.

Игровая, познавательная- исследовательская, коммуникативная.

Речевое развитие

Развитие культуры речи

Развитие речевых способностей и умений, предпосылок чтения и письма, овладение способами и нормами практического общения в различных жизненных ситуациях.

Игровая, коммуникативная, познавательная- исследовательская.

Художественно- эстетическое развитие

Развитие художественно- эстетической культуры

Развитие эстетического мировидения, освоение эмоционально-нравственной культуры, формирование творческого воображения и образного мышления средствами художественно-эстетических видов деятельности, предпосылок общей художественной и художественно-конструктивной умелости.

Изобразительная деятельность, конструирование, музыкальная, двигательная, игровая, восприятие художественной литературы и фольклора, коммуникативная.

Физическое развитие

Развитие культуры движений и оздоровительная работа

Психолого-педагогическая поддержка способностей к двигательному творчеству; создание условий развития здоровья детей на основе формирования эмоционального воображения.

Двигательная, игровая, коммуникативная.

2.2. Описание вариативных форм, методов, способов и средств реализации программы

Дидактические методы и приемы обучения.

Все принципы представляют набор дидактических методов и приемов, способствующих эффективному обучению детей решению головоломок.

Словесный метод - позволяет в доступной для детей форме излагать учебный материал. Главным инструментом является слово.

Приёмы:

- объяснения, в ходе которых раскрываются новые понятия, термины, задачи деятельности, последовательность решения задачи, устанавливаются причинно-следственные связи и зависимости;

- разговор (беседа), в ходе диалогового общения применяются вопросы, побуждающие к мыслительной деятельности, вопросы, направленные на уточнение задачи, на выводы и заключения;

- рассказ, в ходе которого излагается материал в виде описания, инструкции, информации;

- рассуждение, в котором дается последовательное развитие положений, подводящих детей к выводам при решении задачи;

- художественное слово;

- педагогическая оценка.

Словесный метод и приемы активно применяются в обучении дошкольников. Успех словесных методов обучения напрямую зависит от владения ими самим воспитателем, и от того насколько правильно и в какой форме это преподносится детям. Для достижения результата словесные методы и приемы лучше сочетать с игровым, а также наглядным и практическими.

Игровой метод предусматривает использование разнообразных компонентов игровой деятельности в сочетании с другими приемами: вопросами, указаниями, объяснениями, пояснениями, показом.

Приёмы:

- развивающие игры, в процессе которых происходит развитие психических процессов или усовершенствование различных умений и навыков;

- игровая ситуация;

- введение игрового персонажа;

- введение элементов соревнования;

- создание эмоциональных ситуаций.

Наглядный метод – при использовании которого педагог направляет восприятие ребенка на выделение в объектах основных, существенных признаков, частей, на установление причинно-следственных связей и зависимостей между объектами и их частями.

Приёмы:

- наблюдение – целенаправленный способ восприятия объектов;
- показ иллюстраций, схем;
- показ образца (образцом может быть схема, рисунок, модель);
- показ способа действия (всего или частичного на начальном этапе обучения, эффективнее на другом, но подобном объекте).

Практический метод – овладение практическими умениями.

Приёмы:

- упражнение - многократное повторение ребенком умственных или практических действий заданного содержания в ходе применения педагогом алгоритмов, заданий, инструкций;
- работа по образцу, схеме;
- моделирование - основано на принципе замещения реального объекта символом, изображением, знаком, схемой. Используются предметные модели, предметно-схематические модели, графические модели.

Формы работы с детьми

Для развитие творческих умственных способностей детей могут использоваться разнообразные виды практической деятельности детей на основе игр-головоломок и формы работы для закрепления и уточнения полученных знаний о них.

Индивидуальная форма: предполагает работу с 1 ребенком в процессе обучения играм - головоломкам. Преимущество данной формы: безусловный учёт индивидуальных особенностей, зоны ближайшего развития ребенка и пространства детской реализации, сокращение времени выполнения задания, разумная помощь дошкольнику при затруднении и возможных ошибках, гарантированный положительный результат, сохранение интереса к решению логических задач.

Подгрупповая форма: предполагает одномоментную работу с детьми в составе двух - пяти человек, при условии наличия игрового оборудования на каждого ребёнка. На первоначальном этапе обучения в подгруппе должно быть минимальное количество участников. По мере освоения детьми игрового процесса, формирования умения понимать инструкцию и работать в коллективе/команде количество детей можно увеличить.

Групповая форма работы возможна с детьми, уже имеющими навык работы с играми-головоломками, принимающими и понимающими инструкцию педагога, умеющими работать в большой группе детей, с высоким уровнем заинтересованности. Необходимо предусмотреть наличие игрового оборудования для каждого ребёнка.

По форме организации:*1. Как часть занятия по ФЭМП:*

Игры-головоломки могут быть использованы для решения следующих элементарных математических задач:

- обучение счету (деталей и манипуляции с ними);
- обучение сравнению (путём наложения, приложения деталей или на глаз);
- обучение ориентировке в пространстве (перемещение деталей на плоскости листа/поверхности карточки: влево, вправо, вверх, вниз, в верхний правый угол и т.п.);
- работе со схемами (складывание фигуры по схеме);
- выполнение логических упражнений (развитие логического мышления).

Примерные варианты итоговых мероприятий с детьми

1. **«Праздники головоломок».** Организуются один раз в квартал. Праздничное мероприятие предполагает участие в нем сказочных персонажей. Организуется как для круга любителей игр-головоломок, так и для детей незнакомых или мало знакомых с данным видом интеллектуальных игр. На праздничном мероприятии возможно присутствие родителей и гостей детского сада.

Цель: создание праздничного настроения, формирование интереса к головоломкам, популяризация достоинств данной игровой деятельности.

2. Конкурсы/ соревнования: проводятся в рамках детского сада, между детьми занимающихся данной игровой деятельностью. Победители участвуют в городских, областных, всероссийских и международных соревнованиях.

Цель: выявление победителей, приобретение опыта участия в конкурсах/соревнованиях, развитие интереса к логическим играм. В детском саду проводятся 1 раз в полугодие.

3. Дни детского мастерства. Организуются по мере выявления лидера, появления ребёнка, готового поделиться своими находками, своим опытом по решению логических задач с другими детьми. Данной форме деятельности может предшествовать работа в парах, где более сильный ребёнок обучает товарища работе с головоломками. Впоследствии обучает группу товарищей до 5 человек.

Цель: повышение самооценки детей, воспитание лидерских качеств.

4. Интеллектуальные игры «Интеллект-Party»/квесты / викторины. Это игры с конкурсными заданиями, направленными на развитие логического мышления и творчества дошкольников.

Цель: организация познавательно-развлекательной деятельности с использованием разнообразных игр-головоломок, практических упражнений, демонстрация интересных или необычных способов решения логических задач, формирование полезного практико-ориентированного навыка.

2.3. Дополнительные условия организации смарт-тренинга для дошкольников с задержкой психического развития на основе методики П.Я. Гальперина

В обучении детей с ЗПР умственное развитие рассматривается как наиболее значимое направление в коррекционно-развивающей работе. Смарт-тренинг для дошкольников с задержкой психического развития направлен на формирование у них, прежде всего умственных действий. Этапы формирования умственных действий у дошкольников с задержкой психического развития:

1-й этап – мотивационный.

2-й этап – составление схемы ориентировочной основы действия (что, как, в какой последовательности делать). Дошкольник знакомится с результатом-образцом головоломки, порядком выполнения операций.

3-й этап – практическое выполнение действий с головоломками. Обязательным условием этого этапа является речевое сопровождение своих действий.

4-й этап – при выполнении действия используется внешняя речь (что, как, в какой последовательности буду делать). На этом этапе происходит «скачок» – переход от внешнего действия к мысли об этом действии.

5-й этап – формирование действия во внешней речи «про себя». Воспитанник использует ту же речевую форму действия, что и на предыдущем этапе, но без проговаривания (даже шепотом). Здесь возможен пооперационный контроль: взрослый может уточнять последовательность производимых операций или результат операции.

6-й этап – формирование действия во внутренней речи. Умственное действие осуществляется без участия развернутой речи.

Система работы с дошкольниками с ЗПР по методике поэтапного формирования умственных действий:

I период обучения дошкольников с ЗПР играм-головоломок: на одном занятии проходить только первый три этапа.

II период – использовать только первый и четвертый этапы.

III период – занятия с играми-головололками строить на первом и пятом этапах.

IV период – взрослый организует первый этап (мотивационный), дошкольник реализует шестой этап.

Важно!

При появлении ошибок вернуться на один из предыдущих этапов.

2.4. Взаимосотрудничество с семьей

В направлении выстраивания сотрудничества с семьями детей программа видит актуальной целью создание условий для построения личностно-развивающего и гуманистического взаимодействия всех участников образовательных отношений, то есть воспитанников, их родителей (законных представителей) и педагогических работников.

Основные задачи в данном направлении:

1. Расширение и обогащение знаний и представлений о играх-головоломках всех участников образовательного процесса.
2. Повышение компетентности родителей в направлении использования игр-головоломок в интеллектуальном развитии детей.
3. Вовлечение родителей в образовательную деятельность детского сада и построение развивающего сотрудничества детей и взрослых.

Формы взаимодействия детского сада с семьёй воспитанников (законными представителями) могут быть разнообразными, но они прежде всего должны быть направлены на включение всех участников образовательного процесса в процесс деятельности.

Мероприятия с родителями

1.	Консультации	1. «История происхождения головоломок» 2. «Памятка для родителей по работе с головоломками» 3. «Играем с головоломками дома» 4. «Как развить интерес к головоломкам»	Повышение компетенции родителей в вопросах использования игр-головоломок в развитии детей
2.	Дни открытых дверей	«Игры –головоломки в повседневной жизни детей»	Представление возможности родителям познакомиться с деятельностью детского сада по использованию игр-головоломок в образовательном процессе, в разных видах деятельности
3.	Мастер-класс	«Давайте поиграем и подумаем» «Разминка для ума» «Пуговицы не только пришивают»	Практическое овладение взрослыми приёмами и методами работы с детьми по формированию у них интереса к играм головоломкам и овладению навыками логического мышления. Демонстрация и обогащение практического опыта родителей в решении разных видов головоломок
4.	Мастерская головоломок	« Делаем вместе»	Совместная деятельность педагогов, родителей и детей по сбору игр-головоломок и изготовлению новых головоломок
5.	Интеллектуальные игры	«Загадка дня»	Совместные игры на развитие логического мышления и творчества дошкольников

2.5. Календарно-перспективное планирование

1 ГОД ОБУЧЕНИЯ				
<i>Период прохождения темы</i>	<i>Вид головоломок Название игры</i>	<i>Суть игры</i>	<i>Возраст Варианты заданий с усложнением по возрастам</i>	
сентябрь	1-2 неделя	МОНИТОРИНГ		
	3 неделя	Геометрические головоломки на плоскости «СКЛАДУШКИ» (сложность 1 звезда)	Логическая игра-упражнение «ПО ОБРАЗЦУ» «Горка» (карточка № 1) «Цветы» (карточка № 2) «Паровозик» (карточка № 3) Логическая игра-упражнение «ПО ПАМЯТИ» Логическая игра по памяти «Горка» (карточка №1) «Цветы» (карточка №2)	Для детей 5-6 лет: Знакомство с головоломкой «СКЛАДУШКИ». Выкладывание из шести квадратных фишек двух одинаковых по цвету кругов, не ориентируясь на подбор по цвету боковых деталей. Составление рисунка из ¼ кругов, совпадающих по цвету так, чтобы углы и (или) стороны подходили друг к другу.
	4 неделя	Геометрические головоломки на плоскости «СКЛАДУШКИ» (сложность 1 звезда)	Логическая игра-упражнение «ПО ПАМЯТИ» Логическая игра по памяти «Паровозик» (карточка №3) Логическая игра «ПО СХЕМЕ» «Лесенка» (карточка №4) «Светофор» (карточка №5)	Для детей 5-6 лет: Выкладывание трёх кругов из восьми квадратных фишек разных цветов, не ориентируясь на подбор по цвету боковых деталей. Составление рисунка из ¼ кругов, совпадающих по цвету так, чтобы углы и (или) стороны подходили друг к другу.
октябрь	1 неделя	Геометрические головоломки на плоскости «СКЛАДУШКИ» (сложность 2 звезды)	Логическая игра «ПО СХЕМЕ» «Колобок» (карточка №5) «Мячи» (карточка №6) «Тарелки» (карточка № 7)	Для детей 5-6 лет: Вариация с цветом
	2 неделя	Геометрические головоломки на плоскости «СЛАГАЛИЦА» (сложность 1 звезда)	Логическая игра-упражнение «СОБЕРИ ПО СХЕМЕ»: «Самолёт» (карточка №3) «Самолётик» (карточка №4) Логическая игра «ПО ОБРАЗЦУ» «Домик» (карточка №1) «Ракета» (карточка №2)	Для детей 5-6 лет: Знакомство с головоломкой «Слагалица». Составление силуэтов предметов и объектов по образцу, по памяти, по словесному описанию.
	3 неделя	Геометрические головоломки на плоскости «СЛАГАЛИЦА» (сложность 2 звезды)	Логическая игра-упражнение «СОБЕРИ ПО СХЕМЕ»: «Дерево» (карточка №7) «Краб» (карточка №6) «ЗамОк» (карточка №8)	Для детей 5-6 лет: Составление силуэтов предметов и объектов по образцу, по памяти, по словесному описанию.

	4 неделя	Геометрические головоломки на плоскости «СЛАГАЛИЦА»	Логические игры по схеме по выбору детей любой сложности. Соревнования между детьми, между парами, между командами «Кто быстрее?»	Для детей 5-6 лет: Составление силуэтов предметов и объектов по образцу, по памяти, по словесному описанию. Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме. <i>Используем карточки первого/второго уровней сложности.</i>
ноябрь	1 неделя	Головоломка «РЕПКА» (сложность 1 звезда)	Логическая игра «ПО ОБРАЗЦУ» «Рассмотри. Назови. Собери» (карточка №1) «Киска» (карточка №2) Логическая игра «ПО ПАМЯТИ» «Рубашка» (карточка №3) «Рассмотри. Назови. Собери» (карточка №4) «Утёнок» (карточка №5)	Для детей 5-6 лет: Знакомство с головоломкой «РЕПКА». Выполнение заданий
	2 неделя	Головоломка «РЕПКА» (сложность 2 звезды)	Логическая игра «ПО СХЕМЕ» «Куртка» (карточка №6) «Рыбка» (карточка №7) «Маска животного» (карточка №8)	Для детей 5-6 лет: Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме.
	3 неделя	Головоломка «РЕПКА» (сложность 2 звезды)	Логическая игра «ПО СХЕМЕ» «Лебедь» (карточка №15) «Рассмотри. Назови. Собери» (карточки № 13, №14, №16)	Для детей 5-6 лет: Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме.
	4 неделя	Головоломка «РЕПКА»	Логические игры «ПО СХЕМЕ» по выбору детей любой сложности. Соревнования между детьми, между парами, между командами «Кто быстрее?»	Для детей 5-6 лет: Составление силуэтов предметов и объектов по схеме «Кто быстрее» Используем карточки первого/второго уровней сложности. Поиск и составление новых образов, предметов.
декабрь	1 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Вставь пропущенные пуговицы» (карточка № 1 и маркеры) «Перемести через мостик» (карточка № 2) Игры-головоломки: «Зашифрованные пуговицы» (карточки № 4,30,31,32,33,34)	Для детей 5-6 лет: Восстановить узор из пуговиц. Усложнение. Придумать свои варианты арифметических действий «от простого к сложному» уменьшая или увеличивая количество пуговиц в задании. Использовать вариант коллективной игры на 3 игрока. Расшифровать место расположения пуговиц на игровом поле.

	2 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Лотоходики» (карточка 3 и мешочек) «Умный квадрат» (карточка 4) Игры-головоломки: «Умные столбики» (карточка № 35)	Для детей 5-6 лет: Найти недостающую пуговицу. Усложнение. Увеличить количество карточек у участников. Учить выкладывать по памяти, по словесной инструкции-описанию. Выполнить задания с разными уровнями сложности.
	3 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Пуговичная мозаика» (игровые карточки – 8 шт.) «Цветок и домик» Игры-головоломки: «Разложи пуговицы»	Для детей 5-6 лет: Собрать мозаику из всех элементов карточек-схем. Предложить составить предмет по образцу. Выполнить задания. Следить за выполнением правил. Придумать свой вариант игры
	4 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Елочка» (карточка № 5) «Перемести пуговицы» (карточка № 6) Игры-головоломки: «Собери квадрат»	Для детей 5-6: Определить закономерность, найти ошибки и исправить их. Усложнение. Придумать свой вариант игры, задавая различные уровни сложности
январь	2 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Раскодируй картинку» (карточки № 4,7,8,9,10,11) «Пуговичный город» (карточки № 12,13 и карточки-«шифр») Игры-головоломки: «Поменяй местами» (карточка № 38) «Загадочные круги» (шнурки)	Для детей 5-6 лет: Назвать расшифрованный образ. Придумать свои варианты задания разных уровней сложности. Вспомнить понятия «над», «рядом», «выше», «ниже»
	3 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Пуговичный печворк» (карточки № 14,15,16) «Загадочные пуговицы» (карточки № 17,18,19,20,21,22) Игры-головоломки: «Четыре на четыре» (карточки № 39,40) «Конфетти» (карточки № 41,42)	Для детей 5-6 лет: Украсить игровое поле с опорой на карточку-задание соответствующими пуговицами. Усложнение. Придумать свой вариант игры, задавая различные уровни сложности
	4 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Путаница» «Найди сходство и различие» (карточки № 23,24,25,26) «Разноцветный букет» Игры-головоломки: «По две, по четыре» (карточка № 40)	Для детей 5-6 лет: Выполнить задания. Придумать свои варианты игр-упражнений. Найти сходства и различия, исправить ошибки. Выложить варианты разноцветного букета.
Фев	1 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Дружные пуговицы» (карточка № 27) «Три дорожки» (шнурки) Игры-головоломки: «Прыгающие пуговицы» (карточка № 43,44)	Для детей 5-6 лет: Выполнить задания. Группировать пуговицы по признакам. Усложнение. Придумать свой вариант игры, задавая различные уровни сложности

	2 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Пуговичный ребус» (карточки-маркеры) «Домик для пуговиц» (карточки № 12,13) Игры-головоломки: «Восемь пуговиц» (карточка № 45)	Для детей 5-6 лет: Выложить с помощью карточек-маркеров ребусы и просить отгадать их. Выложить пуговицы в домике. Опираясь на карточки-маркеры на крыше.
	3 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Пуговичное солнышко» Игры-головоломки: «Часики» (карточка № 46)	Для детей 5-6 лет: Выполнить задания. Придумать свои варианты игр-упражнений. Усложнение. Придумать свой вариант игры, задавая различные уровни сложности
	4 неделя	Объемные головоломки Осенний кубик	Создание объемной конструкции путем соединения, разъединения, перестановки деталей в 2D и 3D формате	Для детей 5-6 лет: Создание фигуры по схеме в 2D-формате. Рассматривание деталей.
Март	1 неделя	Объемные головоломки Осенний кубик (сложность 1 звезда)	Упражнение «Собираем вместе» «Домик» (карточка №3)	Для детей 5-6 лет: Работа совместно с воспитателем по образцу и самостоятельный повтор по карточке
	2 неделя	Объемные головоломки Осенний кубик (сложность 1 звезда)	Логические игры «ПО СХЕМЕ» «Домик» (карточка №3) «Сторожевой пёс» (карточка №2) «Дворец» (карточка №4) «Собачка» (карточка №1) «Петушок» (карточка №2)	Для детей 5-6 лет: Составление силуэтов предметов и объектов по схеме. Приём наложения и приложения
	3 неделя	Объемные головоломки Осенний кубик (сложность 2 звезды)	Логические игры по схеме «Рыбка» (карточка №9) «Верблюд» (карточка №8) «Рыба» (карточка №10) «Узнай. Расскажи. Построй» (карточки №6, №7)	Для детей 5-6 лет: Составление силуэтов предметов и объектов по схеме. Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы.
	4 неделя	Объемные головоломки Осенний кубик	Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломкой без схем. Соревнование между детьми, между парами, между командами	Для детей 5-6 лет: Поиск и составление новых образов, предметов. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме и по памяти.
апре	1 неделя	Объемные головоломки ГАЛА-КУБ (сложность 1 звезда)	Логические игры по схеме «Крокодил» (карточка №1) «Тигрёнок» (карточка №2) «Кресло» (карточка №3)	Для детей 5-6 лет: Знакомство с головоломкой «ГАЛА-КУБ». Создание объемной фигуры с опорой на иллюстрацию <i>Используем карточки первого и второго уровней сложности</i>

	2 неделя	Объемные головоломки ГАЛА-КУБ (сложность 2 звезды)	Логические игры по схеме «Узнай. Расскажи. Построй» (карточка №5, №6)	Для детей 5-6 лет: Создание объемной фигуры с опорой на иллюстрацию Создание объемной фигуры по собственному замыслу. <i>Используем карточки первого и второго уровней сложности</i>
	3 неделя	Объемные головоломки ГАЛА-КУБ (сложность 1, 2 звезды)	Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломкой без схем. Соревнование между детьми, между парами, между командами	Для детей 5-6 лет: Поиск и составление новых образов, предметов. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме и по памяти.
	4 неделя	Объемные головоломки СКЛАДУШКИ, СЛАГАЛИЦА, РЕПКА, ОСЕННИЙ КУБИК ГАЛА-КУБ ПУГОВИЦЫ	Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломками	Для детей 5-6 лет: Поиск и составление новых образов, предметов. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме и по памяти. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме «Кто быстрее» Используем карточки первого/второго уровней сложности.
май	1 неделя	Игра-лабиринт «ОБЕД ЛЕСНЫХ ЗВЕРЕЙ» СЛОВЕСНЫЕ ИГРЫ-ГОЛОВОЛОМКИ Загадки с подвохом. ДА-НЕТКИ	Задание: помогите животным пройти по лабиринту и найти свой обед. Это интересные словесные головоломки, которые содержат непредсказуемые ответы	Для детей 5-6 лет: Вспомните с детьми, кто из них, чем питается. Объясните (покажите) дошкольникам на примере одного из животных, как можно по дорожке добраться до лакомства, например, белке до ореха. Для детей 5-6 лет: На первом этапе обучения, взрослый берет на себя роль ведущего, знакомит с правилами игры. Объясняет, что нужно отгадать длинное слово, состоящее из двух коротких слов.
	2 неделя	Игра-лабиринт «КАК ЗИМУЮТ ЛЕСНЫЕ ЗВЕРИ?» СЛОВЕСНЫЕ ИГРЫ-ГОЛОВОЛОМКИ Шарады.	Задание: белка готовится к зиме. Помогите ей поменять шубку. С детьми можно играть в головоломки-шарады, предлагая как стихотворный текст, так и текст, написанный прозой.	Для детей 5-6 лет: Предложите ему еще раз внимательно рассмотреть дорожки лабиринта, при необходимости провести пальчиком по ним. При последующих затруднениях рекомендуйте ребенку обратиться за помощью к сверстникам и совместно с ними пройти лабиринт. Для детей 5-6 лет: На первом этапе обучения, взрослый берет на себя роль ведущего, объясняет правила, знакомит с алгоритмом постановки вопросов.
	3-4 неделя	МОНИТОРИНГ		

2 ГОД ОБУЧЕНИЯ

Период прохождения темы		Вид головоломок Название игры	Суть игры	Возраст Варианты заданий с усложнением по возрастам
сентябрь	1-2 неделя	МОНИТОРИНГ		
	3-4 неделя	Геометрические головоломки на плоскости «СКЛАДУШКИ» (сложность 3 звезды)	Логическая игра-упражнение «ПО ПАМЯТИ» «Узнай, расскажи, сложи» (карточка №9 №10, №11, №12) Логические игры по схеме по выбору детей, любой сложности. Соревнование между детьми, между парами, между командами Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломкой без схем	Для детей 6-7 лет: Вариация с цветом. Творческая деятельность
октябрь	1 неделя	Геометрические головоломки на плоскости «СЛАГАЛИЦА» (сложность 3 звезды)	Логическая игра (ПО СХЕМЕ) «Дом» (карточка №5А) «Хоровод» (карточка №9А)	Для детей 6-7 лет: Составление силуэтов предметов и объектов по схеме, имеющей частичное контурное деление на геометрические формы («Заверши образ»). Воссоздание (создание) на плоскости силуэтов предметов и объектов из комплекта геометрических форм. Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы
	2 неделя	Геометрические головоломки на плоскости «СЛАГАЛИЦА» (сложность 3 звезды)	Логическая игра «ПО СХЕМЕ» «Дом» (карточки №5, 5Б) «Хоровод» (карточки №9, 9Б)	Для детей 6-7 лет: Выкладывание фигуры с опорой на карточку-образец с изображением силуэта предмета или объекта без контурного деления на геометрические формы (решение головоломки). Воссоздание (создание) на плоскости силуэтов предметов и объектов из комплекта геометрических форм
	3 неделя	Геометрические головоломки на плоскости «СЛАГАЛИЦА» (сложность 3 звезды)	Логические игры «ПО СХЕМЕ» «Воздушный змей» (карточка №10, 10А) «Рубашка» (карточка № 11, 11А) «Сумка» (карточка № 12, 12А)	Для детей 6-7 лет: Составление силуэтов предметов и объектов по схеме без деления на геометрические формы геометрические формы («Заверши образ»). Выкладывание фигуры с опорой на карточку - образец с изображением силуэта предмета или объекта без контурного деления на геометрические формы (решение головоломки)

	4 неделя	Геометрические головоломки на плоскости «СЛАГАЛИЦА» (сложность 3 звезды)	Логические игры «ПО СХЕМЕ» «Жаворонок» (карточка №13А,13Б) «Кошка» (карточка № 14А, 14Б) «Разводные мосты» (карточка № 15А, 15Б)	Для детей 6-7 лет: Составление силуэтов предметов и объектов по схеме, имеющей частичное контурное деление на геометрические формы («Заверши образ»). Выкладывание фигуры с опорой на карточку-образец с изображением силуэта предмета или объекта без контурного деления на геометрические формы (решение головоломки). <i>Используем карточки второго/третьего уровней сложности.</i>
ноябрь	1 неделя	Геометрические головоломки на плоскости «СЛАГАЛИЦА» (сложность 3 звезды)	Логические игры «ПО СХЕМЕ» «Жаворонок» (карточка №13) «Кошка» (карточка № 14) «Разводные мосты» (карточка № 15)	Для детей 6-7 лет Выкладывание фигуры с опорой на карточку - образец с изображением силуэта предмета или объекта без контурного деления на геометрические формы (решение головоломки).
	2 неделя	Головоломка «РЕПКА» (сложность 3 звезды)	Логические игры «ПО СХЕМЕ» «Ворота» (карточка №19А) «Ракета» (карточка №20А) «Слон» (карточка №22)	Для детей 6-7 лет Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы. - Составление силуэтов предметов и объектов по схеме.
	3 неделя	Головоломка «РЕПКА» (сложность 3 звезды)	Логические игры «ПО СХЕМЕ» Ворота» (карточка №19) «Ракета» (карточка №20) «Слон» (карточка №22)	Для детей 6-7 лет: <i>Инструкция:</i> посмотри внимательно на картинку, здесь 4 набора пуговиц. Как ты думаешь, какой набор пуговиц не подходит к остальным трем, какой лишний и почему? Подбери вместо него нужный набор пуговиц.
	4 неделя	Головоломка «РЕПКА» (сложность 3 звезды)	Логические игры «ПО СХЕМЕ» «Ворота» (карточка №19Б) «Ракета» (карточка №20Б) «Слон» (карточка №22Б)	Для детей 6-7 лет: <i>Инструкция:</i> разложи пуговицы в круги так, чтобы в -«Закончи фигуру» Составление силуэтов предметов и объектов по схеме С ДОБАВЛЕНИЕМ НЕДОСТАЮЩЕЙ ДЕТАЛИ
	1 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Елочка» (карточка № 5) «Перемести пуговицы» (карточка № 6) Игры-головоломки: «Собери квадрат»	Для детей 6-7 лет: Определить закономерность, найти ошибки и исправить их. Усложнение. Придумать свой вариант игры, задавая различные уровни сложности
декабрь	2 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Раскодируй картинку» (карточки № 4,7,8,9,10,11) «Пуговичный город» (карточки № 12,13 и карточки-«шифр») Игры-головоломки: «Поменяй местами» (карточка № 38) «Загадочные круги» (шнурки)	Для детей 6-7 лет: Назвать расшифрованный образ. Придумать свои варианты задания разных уровней сложности. Вспомнить понятия «над», «рядом», «выше», «ниже»

	3 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Пуговичный печворк» (карточки № 14,15,16) «Загадочные пуговицы (карточки № 17,18,19,20,21,22) Игры-головоломки: «Четыре на четыре» ((карточки № 39,40) «Конфетти» (карточки № 41,42)	Для детей 6-7 лет: Украсить игровое поле с опорой на карточку-задание соответствующими пуговицами. Усложнение. Придумать свой вариант игры, задавая различные уровни сложности
	4 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Путаница» «Найди сходство и различие» (карточки № 23,24,25,26) «Разноцветный букет» Игры-головоломки: «По две, по четыре» (карточка № 40)	Для детей 6-7 лет: Выполнить задания. Придумать свои варианты игр-упражнений. Найти сходства и различия, исправить ошибки. Выложить варианты разноцветного букета.
январь	2 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Дружные пуговицы» (карточка № 27) «Три дорожки» (шнурки) Игры-головоломки: «Прыгающие пуговицы» (карточка № 43,44)	Для детей 6-7 лет: Выполнить задания. Группировать пуговицы по признакам. Усложнение. Придумать свой вариант игры, задавая различные уровни сложности
	3 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Пуговичный ребус» (карточки-маркеры) «Домик для пуговиц» (карточки № 12,13) Игры-головоломки: «Восемь пуговиц» (карточка № 45)	Для детей 6-7 лет: Выложить с помощью карточек-маркеров ребусы и просить отгадать их. Выложить пуговицы в домике. Опираясь на карточки-маркеры на крыше.
	4 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Логические игры-упражнения: «Пуговичное солнышко» Игры-головоломки: «Часики» (карточка № 46)	Для детей 6-7 лет: Выполнить задания. Придумать свои варианты игр-упражнений. Усложнение. Придумать свой вариант игры, задавая различные уровни сложности
Февраль	1 неделя	Головоломка «ПУГОВИЦЫ»	Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломками. Соревнования между детьми, парами, командами.	Поиск и составление новых образов, предметов. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме и по памяти.
	2 неделя	Головоломка «ОСЕННИЙ КУБИК» (сложность 3 звезды)	Логические игры «ПО СХЕМЕ» «Щенок» (карточка №11) «Собака» (карточка №12) «Печка» (карточка №14)	Для детей 6-7 лет: Создание фигуры по схеме в 3D - формате - Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы
	3 неделя	Головоломка «ОСЕННИЙ КУБИК» (сложность 3 звезды)	Логические игры «ПО СХЕМЕ» «Узнай, Расскажи, построй» (Карточки №6,№7,13)	Для детей 6-7 лет: Создание фигуры по схеме в 3D - формате - Составление силуэтов предметов и объектов по схеме. Обсуждение схем.

	4 неделя	Головоломка «ОСЕННИЙ КУБИК» (сложность 1,2,3 звезды)	Соревнования между детьми, парами, командами.	Для детей 6-7 лет: Составление силуэтов предметов и объектов по схеме «Кто быстрее» Используем карточки первого/второго уровней сложности.
Март	1 неделя	Головоломка «ОСЕННИЙ КУБИК» (сложность 1,2,3 звезды)	Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломками	Для детей 6-7 лет: Составление силуэтов предметов и объектов по схеме «Кто быстрее» Используем карточки первого/второго уровней сложности. Поиск и составление новых образов, предметов
	2 неделя	<i>Игра-лабиринт «ОБЕД ЛЕСНЫХ ЗВЕРЕЙ»</i>	Задание: помоги животным пройти по лабиринту и найти свой обед.	Для детей 6-7 лет: в случае затруднения в прохождении лабиринта не старайтесь сразу дать готовый ответ ребенку. Предложите ему еще раз внимательно рассмотреть дорожки лабиринта, при необходимости провести пальчиком по ним.
	3 неделя	Игра-лабиринт «КАК ЗИМУЮТ ЛЕСНЫЕ ЗВЕРИ?»	Задание: белка готовится к зиме. Помоги ей поменять шубку.	Для детей 6-7 лет: Предложите ему еще раз внимательно рассмотреть дорожки лабиринта, при необходимости провести пальчиком по ним. При последующих затруднениях рекомендуйте ребенку обратиться за помощью к сверстникам и совместно с ними пройти лабиринт.
	4 неделя	Объемные головоломки ГАЛА-КУБ (сложность 3 звезды)	Логические игры «ПО СХЕМЕ» «Корабль» (карточка №10) «Самолёт» (карточка №11)	Для детей 6-7 лет: Создание объемной фигуры с опорой на иллюстрацию. <i>Используем карточки второго и третьего уровней сложности.</i> Создание объемной конструкции путем соединения, разъединения, перестановки деталей в 3Dформате
апрель	1 неделя	Объемные головоломки ГАЛА-КУБ (сложность 3 звезды)	Обучение сборки «Гала-Куба» (Карточка №13)	Для детей 6-7 лет: Создание объемной фигуры с опорой на иллюстрацию. <i>Используем карточки второго и третьего уровней сложности.</i> Создание объемной конструкции путем соединения, разъединения, перестановки деталей в 3Dформате
	2 неделя	Объемные головоломки ГАЛА-КУБ (сложность 3 звезды)	Работа с карточками «Узнай, Расскажи, Построй»	Для детей 6-7 лет: Создание объемной фигуры с опорой на иллюстрацию. <i>Используем карточки второго и третьего уровней сложности.</i> Создание объемной конструкции путем соединения, разъединения, перестановки деталей в 3Dформате

	3 неделя	Объемные головоломки ГАЛА-КУБ (сложность 3 звезды)	Соревнования между детьми, парами, командами.	Для детей 6-7 лет: Составление силуэтов предметов и объектов по схеме «Кто быстрее» Используем карточки первого/второго уровней сложности.
	4 неделя	Объемные головоломки СКЛАДУШКИ, СЛАГАЛИЦА, РЕПКА, ОСЕННИЙ КУБИК ГАЛА-КУБ ПУГОВИЦЫ	Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломками	Для детей 6-7 лет: Поиск и составление новых образов, предметов. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме и по памяти. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме «Кто быстрее» Используем карточки первого/второго уровней сложности.
май	1 неделя	СЛОВЕСНЫЕ ИГРЫ- ГОЛОВОЛОМКИ Загадки с подвохом. ДА-НЕТКИ	Это интересные словесные головоломки, которые содержат непредсказуемые ответы	Для детей 6-7 лет: На втором этапе обучения воспитатель предлагает детям стать ведущими. Сначала взрослый дает ребенку-ведущему картинку-подсказку длинного слова, ребенок-ведущий загадывает детям короткие слова.
	2 неделя	СЛОВЕСНЫЕ ИГРЫ- ГОЛОВОЛОМКИ Шарады.	С шарадами можно знакомить детей с 6-7 лет, когда они знакомы с делением слова на части. С детьми можно играть в головоломки-шарады, предлагая как стихотворный текст, так и текст, написанный прозой.	Для детей 6-7 лет: На втором этапе обучения воспитатель предлагает детям стать ведущими. Сначала ведущими становятся дети, более активные, решительные, обладающие хорошим словарным запасом, постепенно можно назначать на эту роль всех детей по очереди.
	3-4 неделя	МОНИТОРИНГ		

3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ РАЗДЕЛ

3.1. Календарный учебный график

Срок реализации программы

Программа рассчитана на 2 года обучения.

Образовательный период осуществляется с 01 сентября по 31 мая.

Мониторинг осуществляется на основе анализа достижения детьми планируемых результатов освоения программы:

мониторинг	1-2 неделя сентября
итоговый мониторинг –	3-4 неделя мая

Мониторинг достижения детьми планируемых результатов проводится без прекращения образовательного процесса.

Формы и режим занятий

Программа разработана для детей 5 - 7 лет.

Учебно-тематический план рассчитан на 32 часа – 1 раз в неделю.

Программа рассчитана на 2 возрастные ступени:

- старшая группа (5-6 лет) - 1 раз в неделю по 25 минут;
- подготовительная группа (6-7 лет) – 1 раз в неделю по 30 минут.

Учебно-тематический план

№ п/п	Наименование блока	Количество занятий	
1.	Блок первый «Логические игры-упражнения»	6	6
2.	Блок второй «Геометрические головоломки на плоскости»	8	8
3.	Блок третий «Объемные головоломки»	6	6
4.	Блок четвертый «Головоломки-лабиринты»	7	7
5.	Блок пятый «Словесные игры-головоломки»	4	4
ИТОГО		31	31

3.2. Материально-техническая база

Игровой набор «Мир головоломок», «Пуговицы», авторы И.И Казунина, Е.Ю. Соловей; разные виды головоломок.

Групповые помещения, оборудованные учебными столами и стульями, шкаф для хранения оборудования. Занятие состоит из нескольких этапов, которые направлены на развитие всех психических процессов ребенка. Возможные виды деятельности:

- ✓ «увлекательная зарядка», игры на развитие крупной моторики
- ✓ оздоровительная дорожка (массаж стоп);
- ✓ логоритмика;
- ✓ дыхательные упражнения;
- ✓ упражнения на развитие музыкального слуха детей;
- ✓ дидактические игры и творческие задания;
- ✓ ситуационные задачи;
- ✓ дидактические игры на развитие цветового восприятия, величины и формы предметов;
- ✓ работа с наглядным и раздаточным материалом;
- ✓ развитие графомоторных навыков;
- ✓ математические игры и задания на логику;
- ✓ участие в массовых мероприятиях учреждения.

3.3. Организация развивающей предметно-пространственной среды

При проектировании предметно-развивающей среды, связанной с развитием логического мышления у дошкольников, необходимо уделять внимание таким компонентам как пространство, время, предметное окружение. Каждый этот компонент способствует формированию у ребенка опыта освоения средств и способов познания и

взаимодействия с окружающим миром, опыта возникновения мотивов новых видов деятельности, опыта общения с взрослыми и сверстниками. Влияние предметно-развивающей среды на развитие детей достаточно велико.

Для реализации задач развития детей средствами занимательного материала, в группах был оформлен математический уголок «Мир головоломок». Организация уголка осуществлялась с активным участием детей, что создавало у них положительное отношение к материалу, интерес, желание играть. В художественном оформлении уголка использовались геометрические орнаменты и сюжетные изображения из геометрических фигур, герои детской литературы. Подбор игрового материала определялся возрастными возможностями и уровнем развития детей группы. В уголке размещается разнообразный занимательный материал для того, чтобы каждый из детей смог выбрать игру для себя.

Предметная развивающая среда подобрана с учетом принципа интеграции образовательных областей. Материалы и оборудование для одной образовательной области могут использоваться и в ходе реализации других областей. Оснащение уголков меняется в соответствии с планированием образовательного процесса. Дети принимают участие в проектировании и изменении среды.

3.4. Перечень литературных источников.

1. Казунина И.И. Мир головоломок. Смарт-тренинг для дошкольников. Методические рекомендации. Электронное издание. – Москва: ВОО «Воспитатели России», 2021. – 1 электрон. опт. диск (CD-ROM) (30,2Mb). Текст: электронный.

2. Образовательная программа дополнительного образования «Мир головоломок» смарт-тренинг для дошкольников» МБДОУ г. Керчи РК «Детский сад комбинированного вида № 37 «Золотая рыбка», старший воспитатель Малышева Ю.В., 2021 г.

3. Педагогическая диагностика детей 4-7 лет в рамках технологии смарт-тренинга для дошкольников с использованием игровых наборов «МИР ГОЛОВОЛОМОК»/И.И. Казунина, Н.В. Соловьёва, Т.В. Тимофеева, С.Н. Хомутова. – М.:Линка-Пресс, 2024. – 28 с. – ISBN 978-5-907707-33-7